**VERDADERO O FALSO**

Software de sistemas implementa algoritmos de manejo de números. V

Software sufre curva clásica de envejecimiento. F

La mayoría del software se construye ensamblando componentes. V

La ingeniería de software abarca todos los aspectos de la producción de software. V

Los roles que intervienen en el desarrollo de software son 2: usuario y desarrollador. F -> Gerentes ejecutivos (dueños del producto) - Gerente de proyecto (líder de equipo) - Profesionales especializados – Clientes - Usuarios finales

La observación del ambiente de trabajo es una técnica de elicitación de requerimientos de colección de hechos a partir de la documentación existente. F -> es directa

Las preguntas cerradas en las entrevistas permiten ahorrar tiempo. V

La técnica de cuestionarios involucra activamente a usuarios y gerencia en el proyecto de desarrollo. F -> ?

Conviene realizar cuestionarios cuando los usuarios están en una única ubicación geográfica. F -> cuando están dispersas -> diferentes oficinas o ciudades.

La técnica de Brainstorming requiere extenso entrenamiento. F -> Planeación conj de Req

Un requerimiento es una característica del sistema o una descripción de algo que el sistema es capaz de hacer con el objetivo de satisfacer el propósito del sistema. V

Los requerimientos organizacionales se derivan de políticas y procedimientos de la organización del cliente y del desarrollador. V

Un requerimiento es completo cuando no necesita ampliarse. V

Los requerimientos no funcionales describen restricciones sobre el sistema que limita nuestras elecciones en la construcción de una solución al problema. V

La verificación solo puede realizarse con activa participación del cliente. F -> ?

Las técnicas dinámicas de elicitación de requisitos describen sistemas a través de entidades u objetos, sus atributos y relaciones con otros. F -> esas son las estáticas, las dinámicas describen al sistema en función de los cambios que ocurren a lo largo del tiempo.

La tabla de decisión contradictoria tiene varias reglas que para las mismas condiciones especifican las mismas acciones. F -> tienen reglas que para las mismas condiciones especifican diferentes acciones.

Una máquina de estado finito tiene un estado inicial. V

Las tablas de decisión son utilizadas para especificar sistemas de tiempo real en los que se tiene que responder con concurrencia. F -> redes de Petri.

Una red de Petri se ejecuta disparando transiciones habilitadas. V

DESARROLLAR:

- Mencione y describa los roles de los desarrolladores.

- Describa planeación conjunta de requerimientos.

Proceso mediante el cual se conducen reuniones de grupo altamente estructurados con el propósito de analizar problemas y definir requerimientos.

* Requiere de extenso entrenamiento
* Reduce el tiempo de exploración de requisitos
* Amplia participación de los integrantes
* Se trabaja sobre lo que se va generando

Ventajas

* Ahorro de tiempo
* Usuarios involucrados
* Desarrollos creativos

Desventajas

* Es difícil organizar los horarios de los involucrados
* Es complejo encontrar un grupo de participantes integrados y organizados

Beneficios del JRP

* JRP involucra activamente a los usuarios y la gerencia en el proyecto de desarrollo
* JRP reduce el tiempo de la etapa de requerimientos
* Si se incorporan prototipos, los mismos ya confirman el diseño del sistema

- Objetivos de verificación de requerimientos.

- Describa la técnica de Tabla de decisión

PAG 17 RESUMEN